

# Opdracht Waterrad bouwen

Gebruik de ronddraaiende beweging van het waterrad om iets anders te laten bewegen.  
Bouw dit met de K'nex.

Je kunt dit op verschillende manieren aanpakken:

1. Maak eerst een schets op papier: een nieuw ontwerp. Bouw daarna je eigen ontwerp met de K'nex aan het waterrad. Of:
2. Ga gewoon aan de slag: bouw met de K'nex aan het waterrad en kijk wat er gebeurt. Of:
3. Probeer een bestaande beweging of bestaand voorwerp na te bouwen.

Dit kan je helpen om te beginnen.

- Wat deden ze vroeger allemaal met waterraderen en windmolens?
- Wat kun je doen met een ronddraaiende beweging? Wat draait allemaal rond? Wanneer maak je zelf een ronddraaiende beweging?
- Kun je van een ronddraaiende beweging ook een andere beweging maken? Kun je iets op en neer of heen en weer laten gaan? Kun je iets omhoog of omlaag brengen?

Kom je er niet uit? Bekijk dan de inspiratiekaartjes of de voorbeeldkaart.



*o'geesteren*